Plan de pruebas: Sprint 1

Proyecto: [CashFly]

Versión: 1.1

Historial de revisiones

| Versión | Autor/es | Descripción | Fecha |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | Matías Saucedo | Creación del documento y primera versión | 01/04/24 |
| 1.1 | Matías Saucedo  Nicolas Theumer | Revisión y actualización | 04/04/24 |

# 1. Introducción

## 1.0 Objetivos

1. Detallar las actividades requeridas para preparar y llevar a cabo las pruebas
2. Comunicar a las partes responsables las tareas que les corresponden.
3. Definir las fuentes de información utilizada para llevar a cabo el plan.
4. Definir las herramientas de prueba y el ambiente necesario para realizar las pruebas de la plataforma

## 1.1 Alcance

El propósito de este documento es proporcionar la información y el marco requerido para planificar y desarrollar las actividades del proceso de pruebas de registro y login de la plataforma de préstamos personales peer-to-peer “CashFly”.

## 1.2 Glosario

En este documento se utilizan los siguientes términos abreviados:

[US-”nro”]: Historia de usuario

## 1.3 Referencias

* [US-1] Registro
* [US-2] Inicio de sesión/Login

# 2. Contexto de las pruebas

## 2.1 Subprocesos de prueba

La plataforma consta hasta la fecha de los siguientes módulos:

Página de registro

Página de inicio de sesión

Pantalla principal

Pantalla de solicitud de préstamos

## 2.2 Elementos y alcance de prueba

Se realizarán pruebas funcionales y de integración a los elementos mencionados en el apartado 2.1

Pruebas de calidad no funcionales como el rendimiento, la accesibilidad, y la seguridad informática no se probarán en este sprint.

## 2.4 Suposiciones y Restricciones

Suposiciones:

• El ambiente de pruebas será un clon del ambiente de producción de forma que se puedan probar las diferentes funcionalidades del sitio.

Restricciones:

• Las reuniones que requieran la participación completa del equipo se realizarán a las 10 am (GMT -3) debido a la geo-localización remota del equipo.

## 2.5 Partes Interesadas

| Cliente | Aprobación del plan de pruebas, el Cronograma de las pruebas y los entregables.  Realización de las pruebas de aceptación (UAT). |
| --- | --- |

# 3. Comunicación de las pruebas

Se describe el proceso para las comunicaciones internas, externas, el protocolo de comunicación y la resolución de conflictos.

A continuación se identifican los principales puntos de comunicación:

| Punto de comunicación | Propósito | Frecuencia | Medios | Responsable | Audiencia |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reunión de inicio | Inicio | Una vez | Reunión | Equipo | Equipo |
| Reuniones internas | Estado | Diaria | Reunión | QA | Equipo |
| Reuniones de hitos | Alcance | Como sea necesario | Reunión | QA | Equipo |

# 4. Registro de riesgos

En la siguiente tabla se identifican los riesgos del proyecto.

El impacto y la probabilidad se determinan teniendo en cuenta una escala de 1 al 5, donde 5 es el más alto.

| No | Riesgos | Probabilidad (1-5) | Impacto (1-5) | Severidad | Plan de mitigación |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Retrasos en la implementación de las funcionalidades. | 2 | 5 | 5 | Evaluar el avance del desarrollo de las funcionalidades y re-planificar acorde al avance de ser necesario. |

# 5. Estrategia de Prueba

## 5.1 Procesos de prueba

Las pruebas para la plataforma incluirán los siguientes procesos de prueba:

• Pruebas de componentes.

• Pruebas de integración.

Para cada proceso de pruebas se debe generar la siguiente documentación:

• Especificación de casos de pruebas

• Informes de estado de las pruebas.

• Informe de finalización del proceso de prueba.

## 5.2 Técnicas de diseño de prueba

* Particiones de equivalencia
* Análisis de valores de frontera

## 5.3 Criterio de finalización de pruebas

Las pruebas deben alcanzar una cobertura de requisitos del 90% y todos los procedimientos de pruebas deben ejecutarse sin fallas de gravedad 1 (alta).

## 5.4 Métricas

Las siguientes métricas se recogerán durante el transcurso de la ejecución de las pruebas:

• Número de casos de prueba ejecutados.

(A completar)

## 5.5 Requisitos del entorno de pruebas

### 5.5.1 Ambiente de pruebas

| Navegadores | Sistemas operativos |
| --- | --- |
| Chrome, Edge | Windows 11 |

### 5.6.2 Herramientas de pruebas

| Herramienta | Función |
| --- | --- |
| Jira | Gestión de las pruebas |
| Selenium Webdriver | Framework para automatizar pruebas web |
| Cucumber | Herramienta para implementación de BDD, que permite ejecutar descripciones funcionales en texto plano como pruebas de software automatizadas. |
|  |  |

## 5.6 Confirmación y regresión de las pruebas

Se deben realizar las pruebas de confirmación y regresión necesarias para cumplir con los criterios de finalización.

Se estima que se realizarán al menos dos ciclos de pruebas, el último ciclo incluirá una prueba de regresión completa.

## 5.8 Criterios de suspensión y reanudación

### 5.8.1 Criterios de suspensión

• La solución no cumpla con las funcionalidades.

• Una de las características principales contenga un error que impida probar áreas críticas del sistema. (Defecto bloqueante).

• El entorno de pruebas no sea estable y/o no retorne resultados confiables.

### 5.8.2 Criterio de reanudación

Llegar a un acuerdo entre las partes para reanudar las pruebas o que se hayan solucionado los defectos/problemas encontrados.

## 6. Actividades y estimados de prueba

Las pruebas se dividirán en las siguientes actividades principales:

1. Definición de una estructura general de las pruebas por conjuntos de casos de pruebas

2. Especificación detallada de los casos de pruebas.

3. Establecimiento del entorno de pruebas.

4. Primer ciclo de ejecución de las pruebas.

5. Segundo ciclo de ejecución de las pruebas (Regresión del primer ciclo).

7. Informe semanal de reporte de estado de las pruebas.

8. Informe de finalización de las pruebas.

Las actividades detalladas de las pruebas y sus estimaciones se pueden encontrar en la herramienta de gestión de pruebas del proyecto.

## 7. Ejecución de pruebas

| Posición | Rol | Nombre |
| --- | --- | --- |
| QA | Diseñar e implementar casos de prueba manuales y reportar resultados | Nicolas Theumer |
| QA | Diseñar e implementar casos de prueba manuales y automatizadas y reportar resultados | Matías Saucedo |

## 8. Cronograma

A definir con el equipo de desarrollo.